

XXXIV EDICIÓN DE LOS JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES

NORMATIVAS ESPECÍFICAS TEMPORADA 2013-2014

CATEGORÍA BENJAMÍN

La categoría será MIXTA, pudiendo estar los equipos compuestos por chicos, chicas, o una mezcla de ambos.

Las porterías serán de 1,5 m. de ancho x 0,80 m. de alto.

El campo de juego será entre 12-15 m. de largo por 8-12 m. de ancho y 1,65 m. de profundidad.

La pelota será de medida “mini size”.

Se podrán inscribir en Acta un máximo de 10 jugadores y un mínimo de 5.

En el agua estarán 4 jugadores y 1 portero.

El tiempo de juego será de 4 partes, de 6 minutos cada una, a tiempo corrido.

Existirá 1 tiempo muerto cada 3 minutos, en cada una de las partes, que solicitará la mesa de forma obligatoria.

Todos los jugadores tienen que participar en cada encuentro, de forma obligatoria, como mínimo, dos períodos de 3 minutos.

No se exhibirán los resultados, ni las clasificaciones.

No existirá tiempo de posesión de la pelota.

No habrá expulsiones.

Será obligatorio defender al hombre.

No se podrá lanzar a portería desde el campo propio y, si esto ocurre, se dará la posesión de la pelota al equipo contrario.

CATEGORÍA ALEVÍN

La categoría será MIXTA, pudiendo estar los equipos compuestos por chicos, chicas, o una mezcla de ambos.

El balón de juego será de la talla Júnior.

Las porterías serán de 2 m. de ancho x 90 cm. de alto.

El campo será de 16-20 m. x 10-12 m., con una profundidad mínima de 1,65 m.

Se podrán inscribir en el Acta de los encuentros, un máximo de 12 jugadores y un mínimo de 6.

En el agua estarán 5 jugadores y 1 portero.

El tiempo de juego será de **4 partes, de 8 minutos de tiempo corrido** (no se para en los goles, ni en las faltas). Sólo se parará en las lesiones, y 2 minutos de descanso entre parte y parte. El árbitro deberá iniciar el juego de forma «inmediata» después de gol. Si el equipo que ha recibido gol, tarda en poner el balón en juego, de forma intencionada, será sancionado con pérdida de posesión.

Existirá un tiempo muerto cada 4 minutos, en cada parte, que solicitará la mesa, de forma obligatoria. **Este tiempo muerto sólo se utilizará para hacer cambios, y no para dar instrucciones que retrasen el reinicio del juego.**

Todos los jugadores tienen que jugar, al menos, 4 períodos de 4 minutos .

El equipo vencedor obtendrá 3 puntos. 1 punto en caso de empate y 0 en caso de perder.

Cada equipo tendrá 50 segundos de posesión de pelota.

Será obligatorio defender al hombre. En caso de producirse defensa ilegal, el árbitro sancionará con expulsión del jugador o jugadores que, de forma fehaciente, incurrieran en este tipo de falta.

No se podrá lanzar a portería desde campo propio y, si esto ocurre, se dará la posesión de la pelota al equipo contrario.

No se podrá lanzar a portería directamente después de falta.

No se permite jugar con un «boya fijo». El jugador que entra, no puede permanecer de forma estática en esta posición, sólo puede recibir 1 pase y si consigue falta, tendrá que sacarse y salir, o pasar y salir de la posición, para crear un movimiento en su equipo. En caso de no hacerlo, el árbitro lo sancionará con cambio de posesión de la pelota. Si entrando un jugador a esta posición, se ve claramente que su equipo renuncia a darle el pase, el árbitro sancionará con cambio de posesión de la pelota, al considerarse pérdida de tiempo.

El jugador expulsado tendrá que ir rápido a su zona de expulsión y entrará de forma inmediata. Si la entrada no es correcta se sancionara con **penalti**.

En la categoría alevín, el penalti se lanzará desde la línea de **4 metros**.

CATEGORÍA INFANTIL

La categoría será MIXTA, pudiendo estar los equipos compuestos por chicos, chicas, o una mezcla de ambos.

El balón de juego será de la talla 4W o Junior.

Las porterías serán de 3 m. de ancho x 90 cm. de alto.

El campo será de 20-25 m. x 12-14 m., con una profundidad mínima de 1,65 m.

Se podrán inscribir en Acta un máximo de 13 jugadores y un mínimo de 7.

En el agua estarán 6 jugadores y 1 portero.

Los partidos constarán de **8 partes, de 3 minutos de juego real**, parando el tiempo en las faltas, goles, etc., con descanso de 1 minuto entre ellas, a excepción del descanso entre la 4ª y 5ª parte en que se descansarán 2 minutos para proceder al cambio de banquillo.

Durante los 6 primeros periodos no se pueden hacer cambios (a excepción de las circunstancias de sangre o tres faltas personales), **permitiéndose realizar todos los cambios necesarios en las dos últimas partes del partido.**

Se recomienda que todos los jugadores dispongan de minutos de juego a lo largo del partido (a criterio de su entrenador).

El equipo vencedor obtendrá 3 puntos; 1 punto en caso de empate y 0 en caso de perder.

Cada equipo dispondrá de 35 segundos de posesión de balón, en cada ataque.

Será obligatorio defender al hombre en el campo de defensa. En caso de producirse defensa ilegal, el árbitro sancionará con expulsión del jugador o jugadores que, de forma fehaciente, incurrieran en la misma.

No se podrá lanzar a portería desde el campo propio y, si esto ocurre, se dará la posesión de la pelota al equipo contrario.

No se podrá lanzar directamente a portería después de falta.

El resto de normas técnicas que se aplicaran serán las del reglamento de Waterpolo, para categoría Sénior.

ÚNICAMENTE, en la segunda fase, en el grupo 1, que se disputan los puestos del 1º al 8º, para obtener la clasificación para el Campeonato de España Infantil Mixto (según especifica la Normativa RFEN, para esta categoría):

1. Se podrá utilizar cualquier tipo de defensa
2. Se podrá lanzar a portería desde cualquier parte del campo.
3. Se podrá lanzar directamente a portería después de falta, fuera de la línea de 5m.

Importante:

Se recuerda que en este grupo (1º al 8º), sólo podrá haber un equipo de cada entidad.